

**KUHN**

## **Hebezeuge**

Artikel vom **16. Oktober 2019**

Hebezeuge



Die Manipulatoren von KITO bestehen aus einer Befestigungsplatte, einer Säule, einem schwenkbaren Ausleger und einer Hubeinheit zum Antrieb.

Manipulatoren sind die intelligenten Helfer unter den Hebezeugen. Es handelt sich dabei um maßgeschneiderte Kransysteme, die Arbeiter von körperlicher Anstrengung entlasten – indem sie Materialien greifen, bewegen und genau positionieren. Ein Manipulator ist so angelegt, dass er verschiedene Bewegungen durchführen kann, während er mit Lasten außerhalb seines Schwerpunkts hantiert. Komplizierte Montagearbeiten und Hebeprozesse lassen sich mit Manipulatoren einfach durchführen. Die Firma Purtec aus Königswartha arbeitet bei der Zusammenstellung ihrer Manipulatoren unter anderem mit Hebezeugen von Kito Europe. Die Manipulatoren bestehen aus einer Befestigungsplatte, einer Säule mit Drehlager, einem schwenkbaren Ausleger und einer Hubeinheit zum Antrieb – etwa ein Elektrokettenzug des Herstellers. Dieser Aufbau zieht sich durch jede Art der Ausführung von festmontierten Säulen über fahrbare Schienensysteme bis zu Hängesystemen. Letztere laufen unter den Produktbezeichnungen »HMK-K« oder »H174« mit Elektrokettenzügen der Baureihe »ED«. Der kompakte Kleinzug für Traglasten von 60 bis 240 kg läuft einphasig bei 230 V

problemlos auf- und abwärts, wobei der Lasthaken für verschiedene Aufnahmearbeiten verwendet werden kann. Durch die geringe Bauhöhe passt das Hebezeug gut in den Aufbau des Knickarmmanipulators mit Niederhubwagen oder in andere Hängesysteme. Auch an Wandlösungen, wie der Wandkonsole »WMK-K« mit Knickarmausleger kommt der erwähnte Elektrokettenzug über dem Knickgelenk zum Einsatz. Alternativ kann, genau wie in den Säulensystemen »SKK-K« oder »SSK-K«, der Elektrokettenzug in der einphasigen Version mit 230 V verwendet werden. Das Gerät ist mit einer Zylinderhandgriffsteuerung mit Potentiometer zur Hubgeschwindigkeitsanpassung ausgestattet.

---

**Hersteller aus dieser Kategorie**

---